**1. 什么是数据?**

\* 存储在内存中代表特定信息的'东东', 本质上是0101...

\* 数据的特点: 可传递, 可运算

\* 一切皆数据

\* 内存中所有操作的目标: 数据

\* 算术运算

\* 逻辑运算

\* 赋值

\* 运行函数

**2. 什么是内存?**

\* 内存条通电后产生的可储存数据的空间(临时的)

\* 内存产生和死亡: 内存条(电路版)==>通电==>产生内存空间==>存储数据==>处理数据==>断电==>内存空间和数据都消失

\* 一块小内存的2个数据

\* 内部存储的数据

\* 地址值

\* 内存分类

\* 栈: 全局变量/局部变量

\* 堆: 对象

**3. 什么是变量?**

\* 可变化的量, 由变量名和变量值组成

\* 每个变量都对应的一块小内存, 变量名用来查找对应的内存, 变量值就是内存中保存的数据

**4. 内存,数据, 变量三者之间的关系**

\* 内存用来存储数据的空间

\* 变量是内存的标识

**5.问题: var a = xxx, a内存中到底保存的是什么?**

\* xxx是基本数据, 保存的就是这个数据

\* xxx是对象, 保存的是对象的地址值

\* xxx是一个变量, 保存的xxx的内存内容(可能是基本数据, 也可能是地址值)

**6.关于引用变量赋值问题**

\* 2个引用变量指向同一个对象, 通过一个变量修改对象内部数据, 另一个变量看到的是修改之后的数据

\* 2个引用变量指向同一个对象, 让其中一个引用变量指向另一个对象, 另一引用变量依然指向前一个对象

**7.问题: 在js调用函数时传递变量参数时, 是值传递还是引用传递**

\* 理解1: 都是值(基本/地址值)传递 要么传值 要么传地址值

\* 理解2: 可能是值传递, 也可能是引用传递(地址值)

有的人把传地址值理解成引用传递

**8.问题: JS引擎如何管理内存?**

①内存生命周期

\* 分配小内存空间, 得到它的使用权

\* 存储数据, 可以反复进行操作

\* 释放小内存空间

②释放内存

\* 局部变量: 函数执行完自动释放

\* 对象: 成为垃圾对象==>垃圾回收器回收